

*СОДЕРЖАНИЕ:*

<b>Содержание</b>	<b>3</b>
<b>Предисловие</b>	<b>8</b>
<b>Введение</b>	<b>11</b>
Немного терминологии	13
<b>Глава 1. Основы HTML</b>	<b>16</b>
Язык HTML и его назначение	19
Структура Web-страницы и Web-сайта	19
Размещение и оформление текста	23
Разбивка на абзацы	23
Выравнивание абзацев	24
Заголовки и подзаголовки	25
Изменение параметров шрифта: вид (гарнитура), размер символов, цвет	26
Управление начертанием	28
Специальные символы	30
«Физическое» и «логическое» форматирование текста	34
«Преформатированный» текст, или HTML для ленты	35
Поля страницы	36
Иллюстрации	37
Таблицы	48
Отлиновки	54
Маркированные и нумерованные списки	56
Списки определений	59
Гиперссылки	61
Маленькие хитрости: «фиктивная» гиперссылка, «спрятанный» ALT-текст и «всплывающие сноски»	66
Цвет и фон	68
Маленькие хитрости: «отключение» признака не загруженного рисунка	73
Звуковое сопровождение и цифровое видео	74
Новые медиатехнологии — VRML и Macromedia Flash	77
Метатэги	83
Тэги, управляющие отображением страницы	84
Тэги для поисковых роботов	85
Информационные тэги	87
<b>Глава 2. Многооконная структура, слои и стилевая разметка</b>	<b>89</b>
Фреймы	89
«Маленькие хитрости»: нестандартное использование фреймов	95
«Внедренные» окна (IFRAME)	97
«Плавающие» (отдельные) окна	100
Стили. Каскадные таблицы стилей	102
Глобальное определение стилей	103
Определение стиля раздела	107
Параметры стиля	108
Слои	113
<b>Глава 3. Помощники Web-мастера</b>	<b>121</b>
Редакторы HTML и другие вспомогательные программы	121
Создание Интернет-страницы средствами Word 97	126
Создание новой страницы по шаблону	128
Создание новой страницы с помощью Мастера Web-страниц	129

Создание «пустой» новой страницы	129
Выбор фона страницы	130
Изменение общего цвета текста и ссылок	131
Оформление списков	132
Вставка отлиновок	133
Работа с таблицами	133
Гиперссылки	135
Вставка элементов мультимедиа	137
Просмотр Интернет-страницы в процессе редактирования	139
Постобработка HTML-файла, сгенерированного Word 97	139
Локальная копия сайта в виде автономного модуля	141
<b>Глава 4. Графика в Интернете</b>	<b>145</b>
Оптимизация количества цветовых оттенков	145
Рисунки с прозрачным фоном	150
Чересстрочная загрузка	155
Карты (активные изображения) ImageMap	156
Анимации	164
1. «Разборка» анимации на отдельные кадры	168
2. Изменение параметров показа одного кадра	170
3. Создание новой анимации из имеющихся кадров	171
4. Другие возможности	175
<b>Глава 5. «Интерактивные технологии»: взаимодействие «клиент-сервер»</b>	<b>177</b>
Интерактивные возможности метатэгов	179
Автообновление страниц	179
Видеоэффекты при открытии/закрытии страницы	181
Технология «клиент-сервер»	182
Cookies	186
Активные серверные страницы (ASP)	188
Создание форм. Получение данных, введенных в форму пользователем	188
Поле ввода текста (INPUT TYPE=text)	191
Поле ввода пароля (INPUT TYPE=password)	192
Многострочная текстовая область	192
Флажки (INPUT TYPE=checkbox)	193
Радиокнопки (INPUT TYPE=radio)	195
Раскрывающиеся списки	196
Поле ввода имени пересылаемого файла (INPUT TYPE=file)	198
«Скрытое» текстовое поле (INPUT TYPE=hidden)	199
Командные кнопки	199
Обработка заполненных форм	210
Примеры реализации интерактивных компонентов Интернет-страниц по технологии «клиент-сервер»	214
Счетчик посещений	215
«Гостевая книга», телеконференция	218
Интерактивный опрос	219
Поисковая система	224
<b>Глава 6. «Интерактивные технологии»: скриптовое программирование</b>	<b>226</b>
Основные принципы работы с апплетами	232
Основные принципы работы со скриптами	235
Основные элементы идеологии скриптового программирования	237
Представление HTML-документа как совокупности вложенных друг в друга объектов («контейнеров»), образующих иерархическую структуру	237
Доступ к значениям параметров (свойств) объекта	239

Объекты и события	240
Методы и функции	245
Переменные-макроподстановки	245
Синтаксис языка JavaScript и основы программирования на нем	246
Константы	247
Типы данных	247
Массивы и записи	248
Вычислительные операции	251
Операции над двоичными битами	252
Операции сравнения	252
«Модифицированные» операции присваивания	253
Приоритет операций	253
Основные операторы языка JavaScript (Си-подобная нотация записи)	254
Объекты и события	257
Перехват событий	257
Объект event и его свойства	260
Типовые события и основные приемы работы с ними	262
Переадресация событий	268
Методы и свойства	269
Диалоговые действия	269
Управление выводом DHTML	270
Математические	271
Символьные операции	272
Работа с датой и временем	273
Свойства объектов	275
Зарезервированные слова JavaScript	278
Примеры скриптов	278
«Активизация» изображения гиперссылок мышью	279
Меню гиперссылок в виде списка	285
Списки с «раскрывающимися» пунктами	287
Бегущая строка в строке состояния браузера и на странице	294
Горизонтальное прокручивание текста в прямоугольном поле ввода	299
«Объяснение» ссылки	300
Автоматическое выделение текста в текстовой области	301
Дата и время	302
Навигация «назад» и «вперед»	303
Добавление страницы в «Избранное»	304
«Толковый словарь»	304
Ограничение длины строки, вводимой в текстовую область	306
«Фотоальбом»	308
«Рекламный баннер» и другие трюки с невидимостью	313
«Выпадающее меню»	323
Окно сообщения	327
Создание «плавающего» окна и динамическое создание HTML-документа (DHTML)	327
«Широкоформатное» окно браузера	332
«Книжная сноска»	333
Разработка интерактивных тестов (взаимодействие JavaScript-программы с элементами форм)	335
Простейший способ — ответы-кнопки	336
Радиокнопки	337
Флажки	338
Списки выбора	340

Ввод ответа в поле ввода текста	343
Составление ответа из готовых фрагментов	345
Тест с подсчетом рейтинга. Формирование итоговой оценки	352
Построение системы тестирования	362
<b>Глава 7. Размещение сайта в Интернете</b>	<b>364</b>
Где и как?	364
Размещение сайта на сервере <a href="#">Chat.Ru</a>	366
Регистрация	366
Пересылка файлов на сервер	367
Пересылка файлов с помощью FTP-клиента	374
Создание сайта на сервере <a href="#">Narod.Ru</a>	378
Получение более простого адреса сайта	381
Регистрация на поисковых серверах	384
<b>Заключение</b>	<b>388</b>
<b>Приложение</b>	<b>390</b>
Тэги HTML и их атрибуты	390
Кодовые обозначения некоторых символов	402
Кодирование символов в записи адреса URL и обращении к CGI	409
Коды и названия некоторых цветовых оттенков	410
Основные параметры настройки браузера Microsoft Internet Explorer	411
<b>Литература</b>	<b>420</b>
<b>Содержание CD-ROM</b>	<b>422</b>