

*ОГЛАВЛЕНИЕ:*

Предисловие	5
Общие указания к выполнению лабораторных работ	6
<b>1. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ АЛГОРИТМОВ</b>	<b>7</b>
1.1. Оператор присваивания и выражения	8
1.2. Операторы вызова процедур. Ввод/вывод данных	10
1.2.1. Процедуры ввода READ и READLN	10
1.2.2. Процедуры вывода WRITE и WRITELN	12
Лабораторная работа № 1	14
<b>2. ПРОГРАММИРОВАНИЕ РАЗВЕТВЛЯЮЩИХСЯ АЛГОРИТМОВ</b>	<b>18</b>
2.1. Составной и пустой операторы	18
2.2. Организация ветвлений. Операторы выбора	19
2.2.1. Оператор ветвления IF	19
2.2.2. Оператор варианта CASE	22
Лабораторная работа №2	24
<b>3. ОРГАНИЗАЦИЯ ЦИКЛОВ</b>	<b>29</b>
3.1. Оператор WHILE	29
3.2. Оператор REPEAT	31
3.3. Оператор FOR	32
Лабораторная работа № 3	34
<b>4. ОРГАНИЗАЦИЯ ПОДПРОГРАММ. ПРОЦЕДУРЫ И ФУНКЦИИ</b>	<b>37</b>
4.1. Процедуры и их типизация	38
4.1.1. Встроенные процедуры	39
4.1.2. Процедуры пользователя	41
4.1.3. Процедуры без параметров	42
4.1.4. Процедуры с параметрами-значениями	43
4.1.5. Процедуры с параметрами-переменными	46
4.1.6. Комбинированные процедуры	47
4.2. Функции пользователя. Рекурсивные функции	50
4.2.1. Определение функции	50
4.2.2. Функции пользователя	51
4.2.3. Рекурсивные функции	52
Лабораторная работа №4	55
<b>5. ОБРАБОТКА МАССИВОВ</b>	<b>60</b>
5.1. Одномерные массивы	61
5.2. Многомерные массивы	63
5.3. Примеры работы с массивами	64
Лабораторная работа №5	65
<b>6. ОБРАБОТКА СТРОКОВЫХ ВЕЛИЧИН</b>	<b>71</b>
6.1. Тип данных CHAR	71
6.2. Массивы литер	74
6.3. Тип данных STRING	74
6.4. Строковые функции и процедуры	76
Лабораторная работа №6	79
<b>7. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ГРАФИКИ</b>	<b>83</b>
7.1. Инициализация графического режима	84
7.2. Простейшие графические операторы (процедуры) языка TurboPascal	86
7.3. Основные приемы работы с графикой	92

7.3.1. Работа с цветом	92
7.3.2. Заполнение (закрашивание) произвольной замкнутой фигуры	94
7.3.3. Построение простейших геометрических фигур	95
Лабораторная работа №7	104
Литература	110